

Eye Mine 日本語ガイド

1. Eye Mine について

- ・ Eye Mine って何？
- ・ システム要求

2. 導入方法

- ・ Eye Mine のダウンロード
- ・ Eye Mine のインストール

3. Eye Mine の設定

- ・ デザイン設定
- ・ 入力設定

4. Eye Mine の使い方

- ・ 操作方法
- ・ メニュー画面

5. 操作アイコンについて **製作中**



1. Eye Mine について

Eye Mine とは

Eye Mine は Eye Control だけで Minecraft をプレイできるようにするソフトウェアで
イギリスの慈善団体「Special Effect」^{スペシャル エフェクト}が開発しています。
無料なので、Minecraft を持っている人なら誰でも自由に使えます。

システム要求

- Minecraft 導入済みの Windows 7 以上の PC が必要
- Eye Mine に対応している視線入力装置
 - Tobii Eye Tracker 4C
 - MyGaze
 - Tobii PC Eye Mini
 - Tobii PCEye Go
 - Tobii REX
 - Tobii X2-30
 - Tobii X2-60
 - EyeTech TM5 ミニアイトラッカー など

※Minecraft 公認ではないので自己責任で導入してください。

※Eye Mine は、モバイルまたはゲーム機の Minecraft では使えません。

2. 導入方法

まずは、検索サイトで「eyemine」と検索します。



eyemine

Google 検索

I'm Feeling Lucky

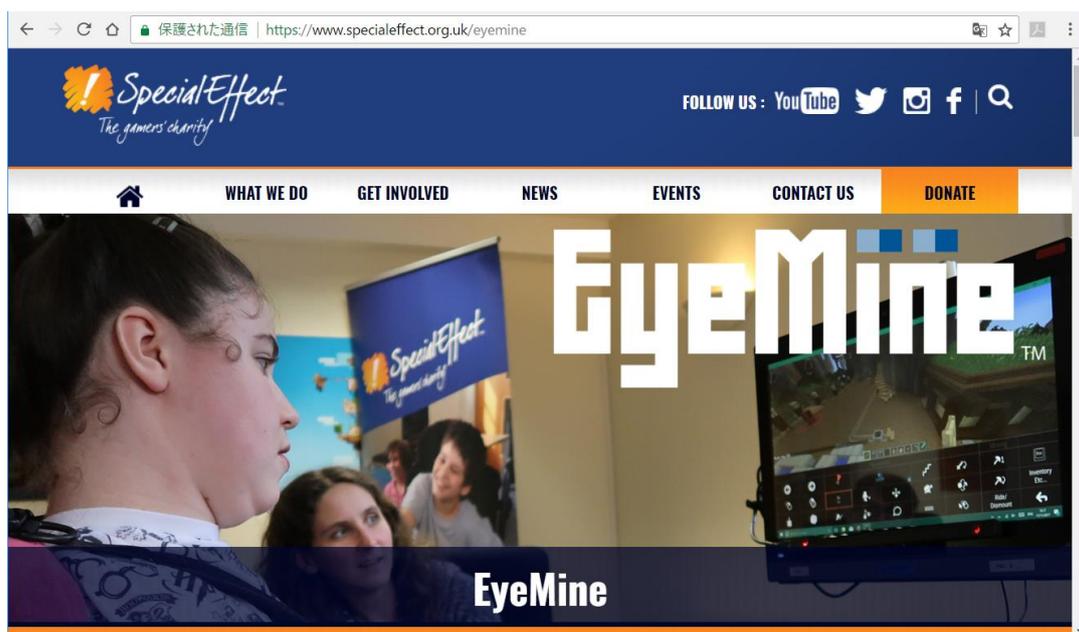
これが Eye Mine の HP です

EyeMine | Eye-controlled Minecraft Software - SpecialEffect

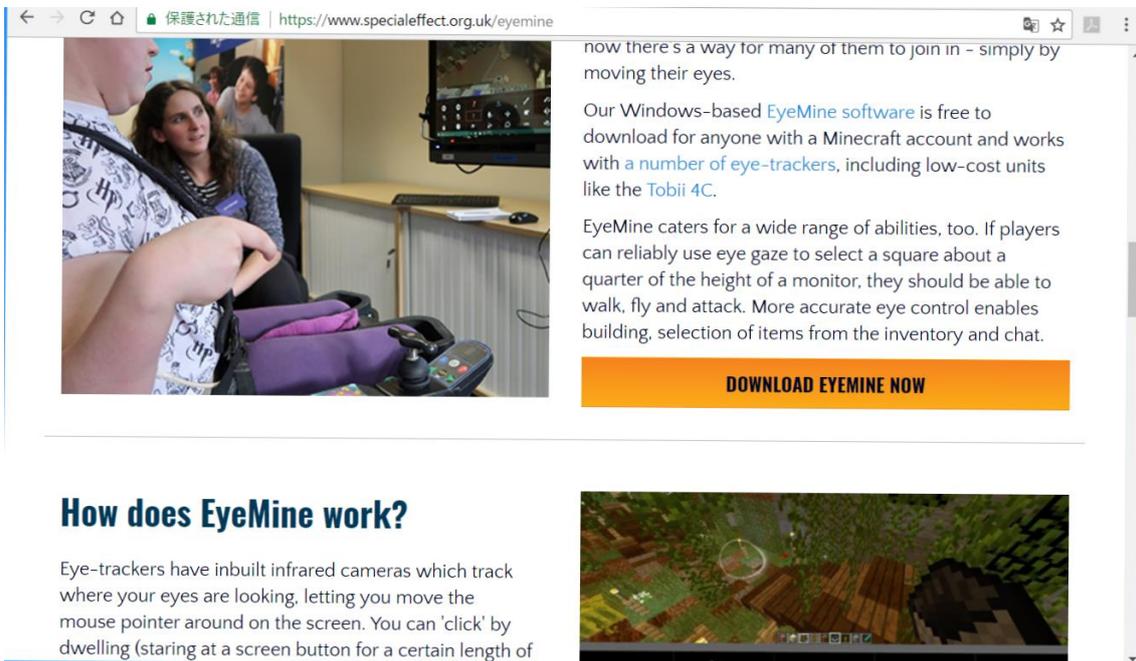
<https://www.speciaeffect.org.uk/eyemine> ▾ このページを訳す

Look and play! Many people with severe physical disabilities struggle to have the dexterity or movement to play Minecraft, but now there's a way for many of them to join in - simply by moving their eyes. Our Windows-based **EyeMine** software is free to download for anyone with a Minecraft account and works with a number of eye-trackers, including low-cost units like the Tobii 4C. **EyeMine** caters for a wide range of abilities, too. If players can reliably use eye gaze to select a square ...

18/04/17 にこのページにアクセスしました。



下の方に「DOWNLOAD EYEMINE NOW」とあるのでこれをクリック



now there's a way for many of them to join in - simply by moving their eyes.

Our Windows-based **EyeMine** software is free to download for anyone with a Minecraft account and works with a **number of eye-trackers**, including low-cost units like the **Tobii 4C**.

EyeMine caters for a wide range of abilities, too. If players can reliably use eye gaze to select a square about a quarter of the height of a monitor, they should be able to walk, fly and attack. More accurate eye control enables building, selection of items from the inventory and chat.

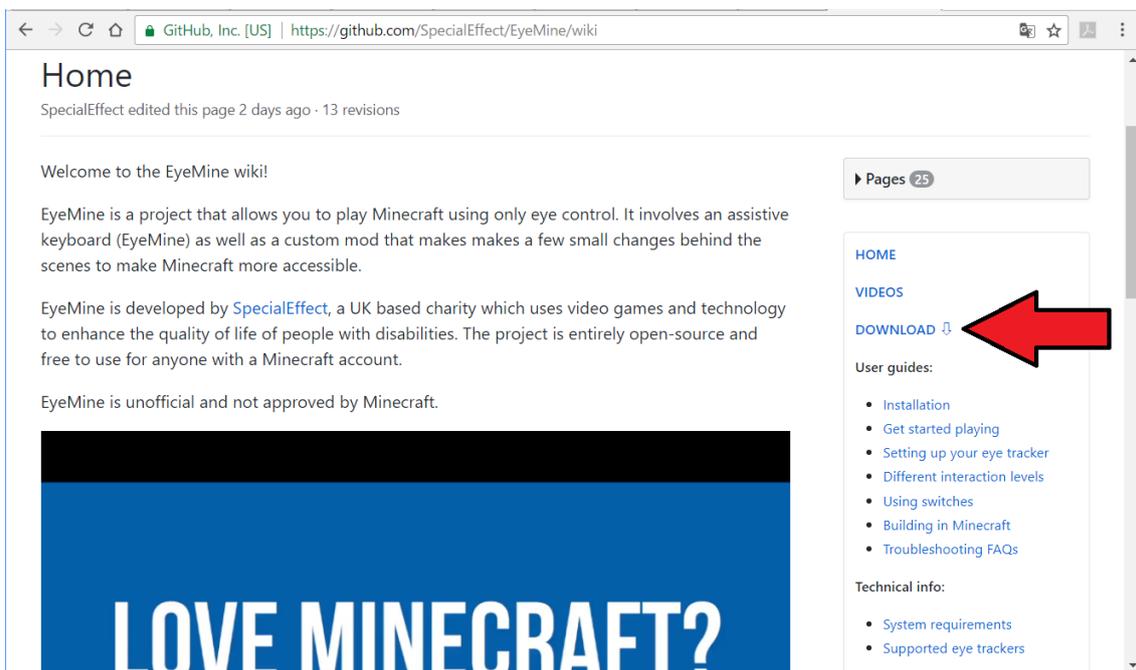
DOWNLOAD EYEMINE NOW

How does EyeMine work?

Eye-trackers have inbuilt infrared cameras which track where your eyes are looking, letting you move the mouse pointer around on the screen. You can 'click' by dwelling (staring at a screen button for a certain length of



すると次の HP に飛ぶので矢印の所をクリックしてダウンロード開始
ダウンロードされる ZIP ファイルを保存してダウンロード完了



Home
SpecialEffect edited this page 2 days ago · 13 revisions

Welcome to the EyeMine wiki!

EyeMine is a project that allows you to play Minecraft using only eye control. It involves an assistive keyboard (EyeMine) as well as a custom mod that makes a few small changes behind the scenes to make Minecraft more accessible.

EyeMine is developed by [SpecialEffect](#), a UK based charity which uses video games and technology to enhance the quality of life of people with disabilities. The project is entirely open-source and free to use for anyone with a Minecraft account.

EyeMine is unofficial and not approved by Minecraft.



Pages 25

HOME

VIDEOS

DOWNLOAD ↓

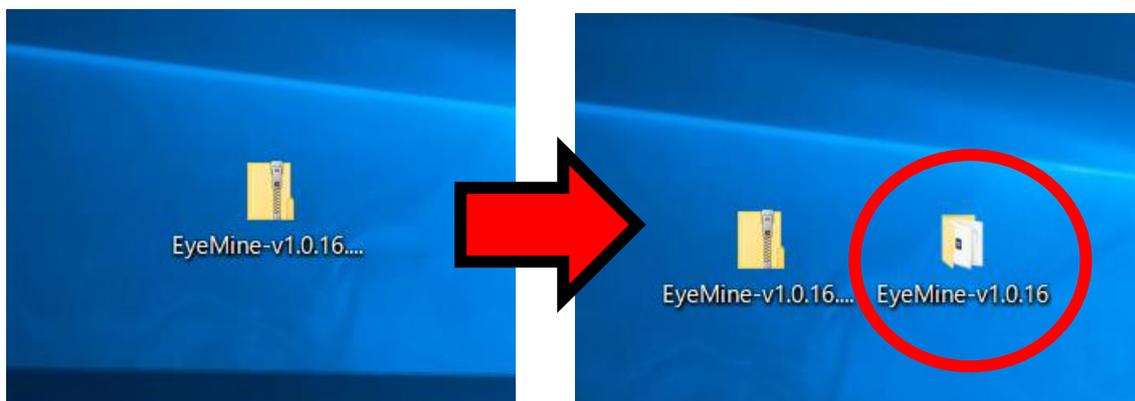
User guides:

- Installation
- Get started playing
- Setting up your eye tracker
- Different interaction levels
- Using switches
- Building in Minecraft
- Troubleshooting FAQs

Technical info:

- System requirements
- Supported eye trackers

先ほどダウンロードした ZIP ファイルを右クリック、すべて展開をします。



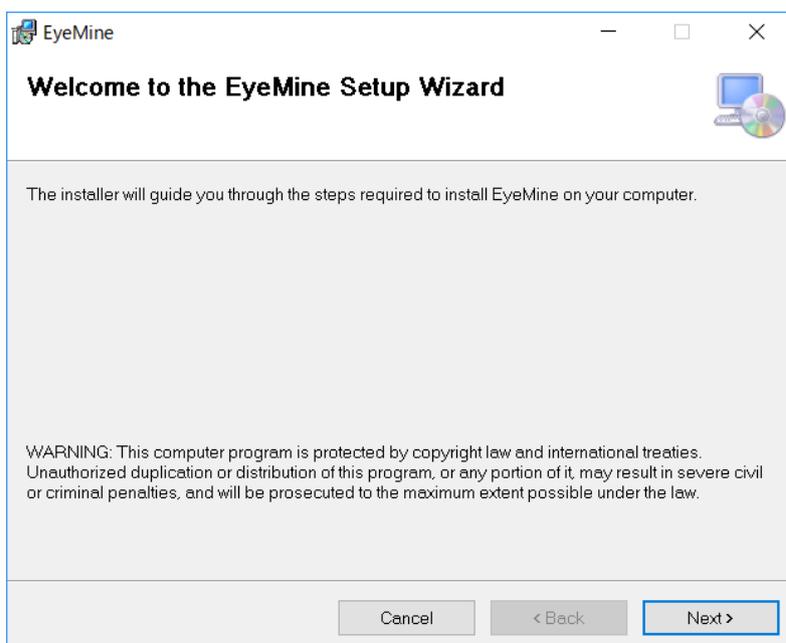
すべて展開できたら、出てきたファイルを開いて

logs	種類: ファイルフォルダー	サイズ:
mods	種類: ファイルフォルダー	サイズ:
saves	種類: ファイルフォルダー	サイズ:
EyeMineInstaller.msi	種類: Windows インストーラー パッケージ	サイズ: 41.5 MB
forge-1.11.2-13.20.0.2228-installer-win.e...	種類: アプリケーション	サイズ: 4.25 MB
forge-1.11.2-13.20.0.2228-installer-win.e...	種類: テキストドキュメント	サイズ: 3.92 KB
install_specialeffect_mods.bat	種類: Windows パッチファイル	サイズ: 3.07 KB

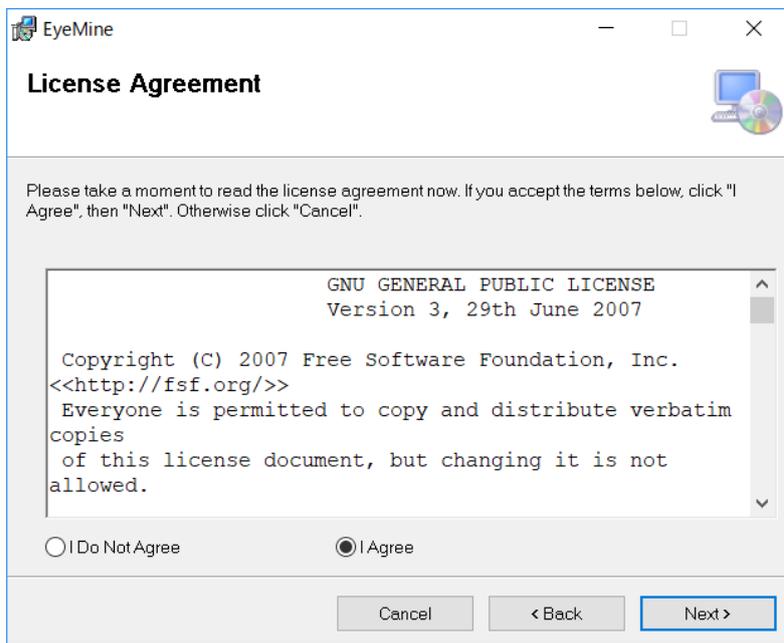
赤線の物をインストールしていきましょう。(上から①・②・③とします。)

① Eye Mine のインストール

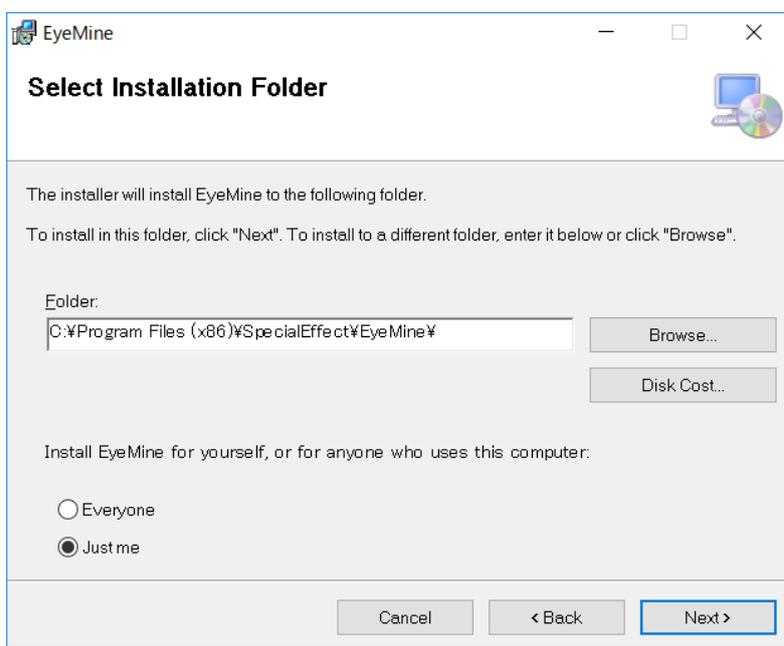
Eye Mine インストーラーを開いて Next をクリック



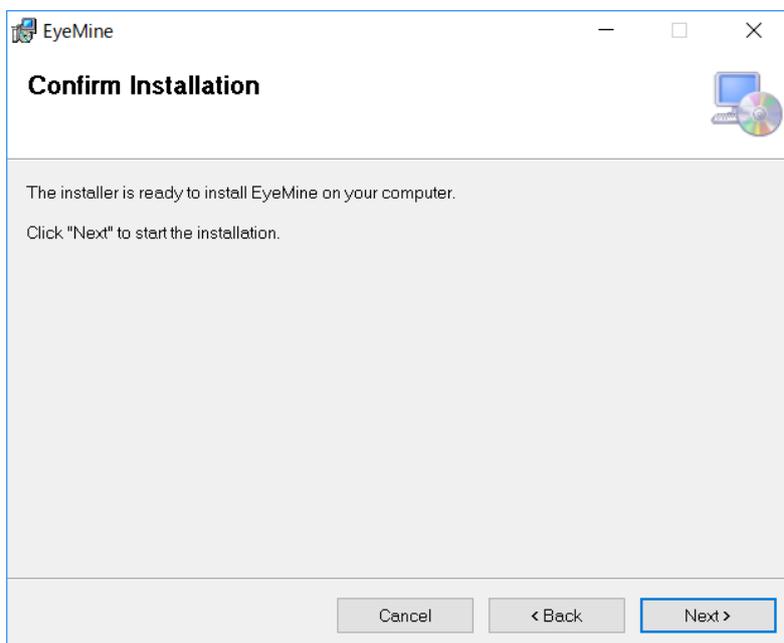
利用規約が出てくるので「I Agree」にチェックして Next



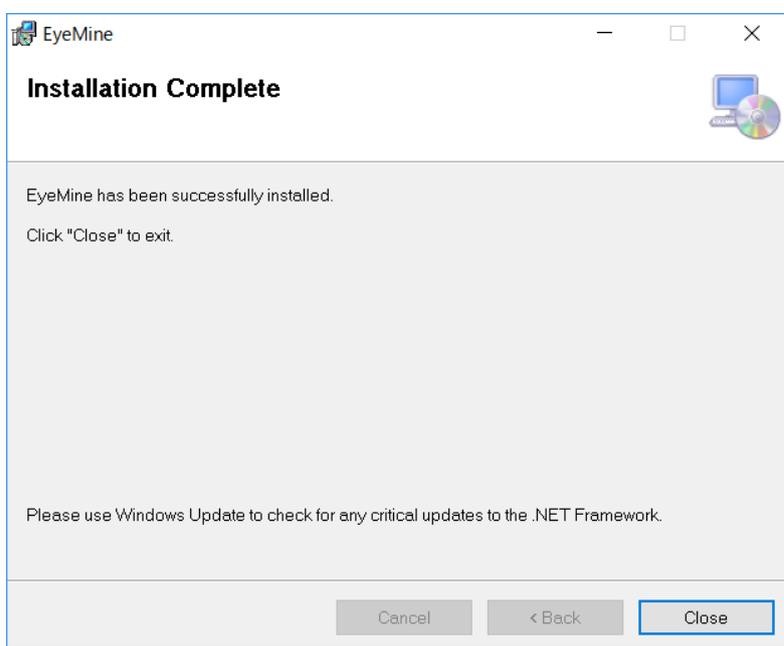
次はインストール場所の指定、何もせずに Next



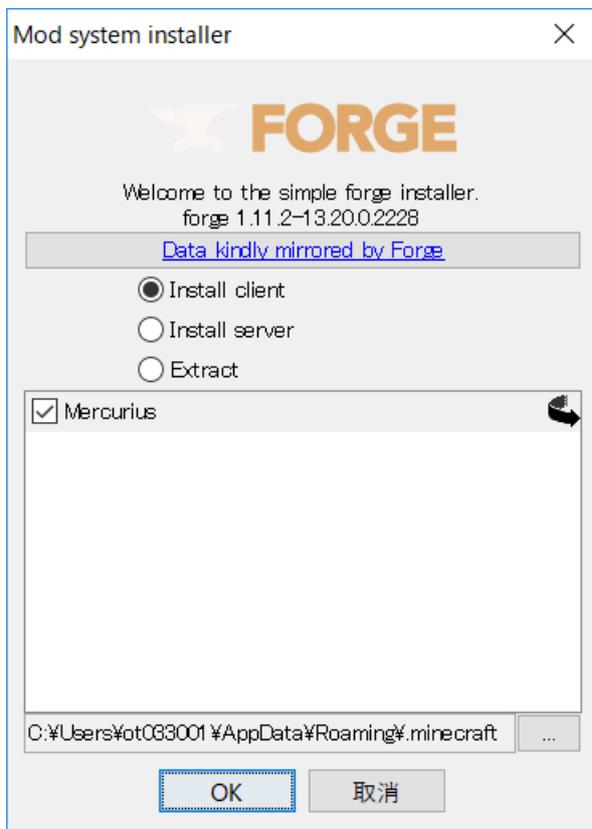
インストールを開始しますと出るので Next をクリック



これでインストール完了（インストール中の画像を取り損ねた(;´Д`))

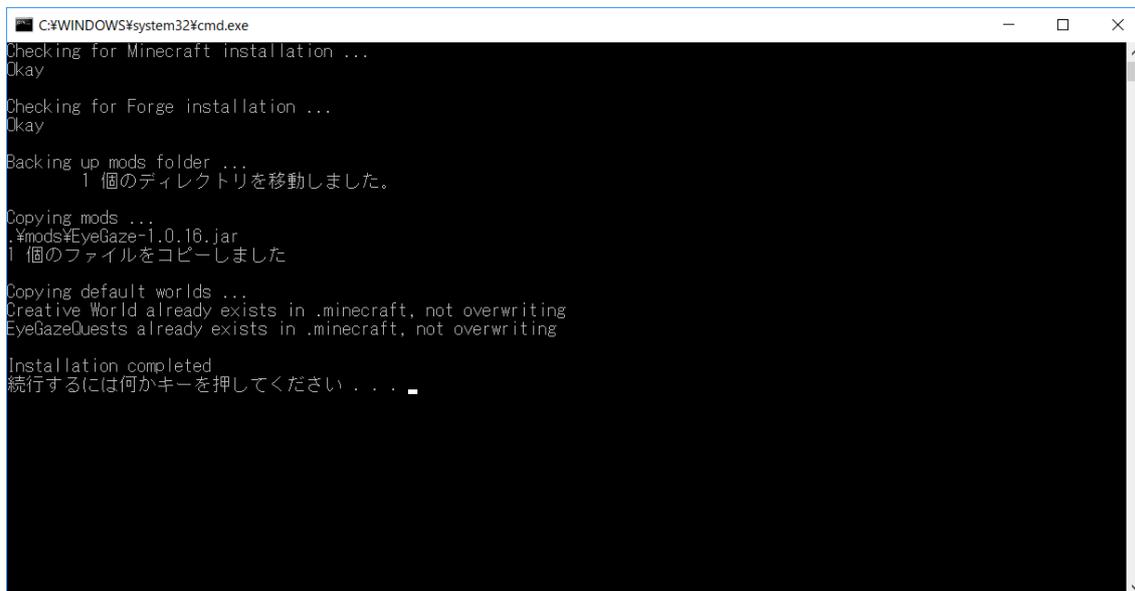


- ② Minecraft 前提 MOD 「Forge」 のインストール
「forge-1.11.2-13.20.0・・・」を開く

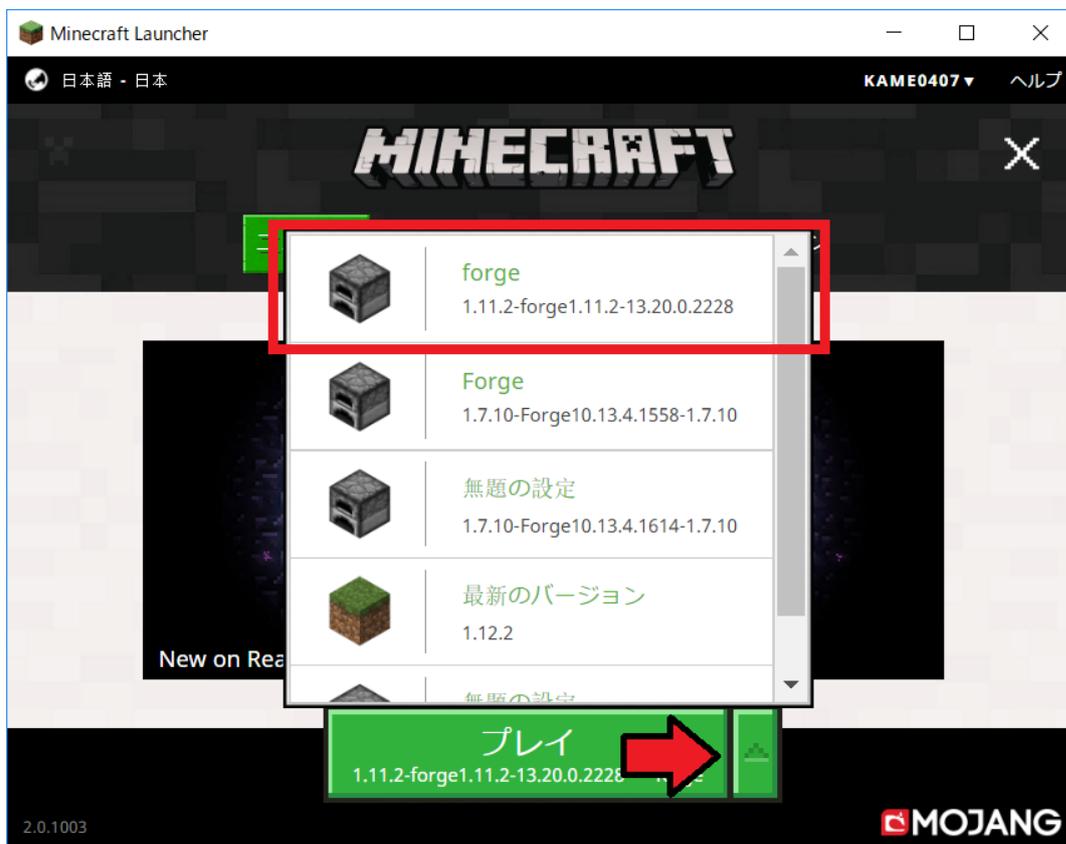


OK をして終了

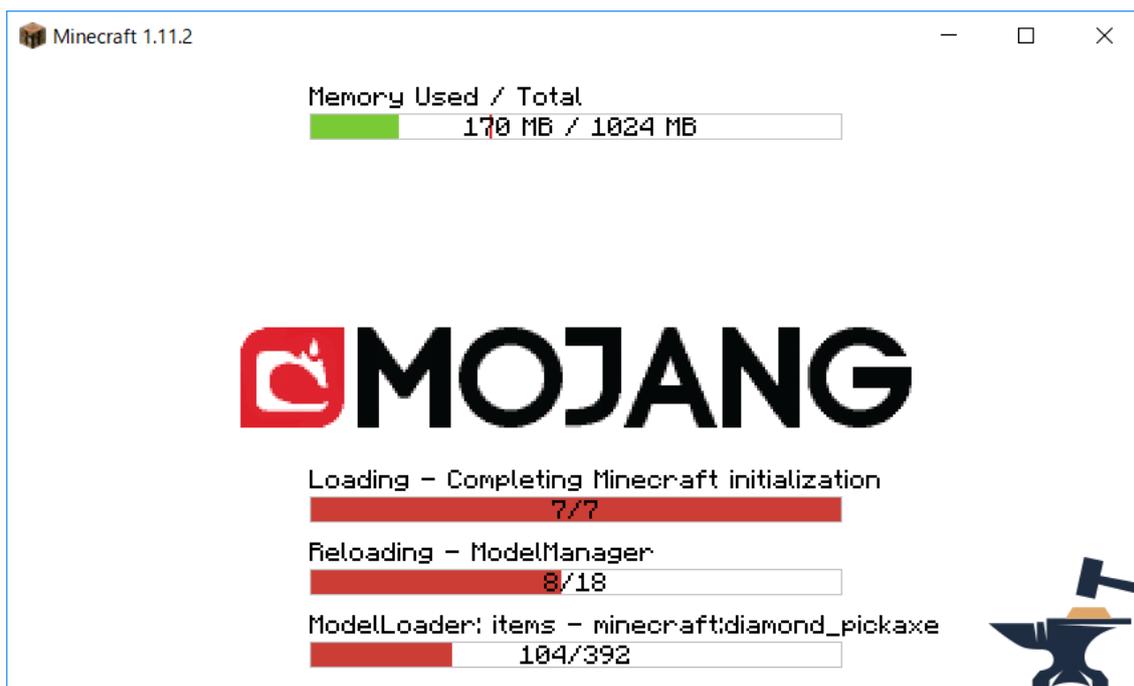
- ③ Minecraft にエフェクトを追加する
コマンドプロンプトが出るが指示に従って終了



3つインストールできたら1度 Minecraft を起動します。
上矢印をクリック「Forge1.11.2」を選択してプレイ



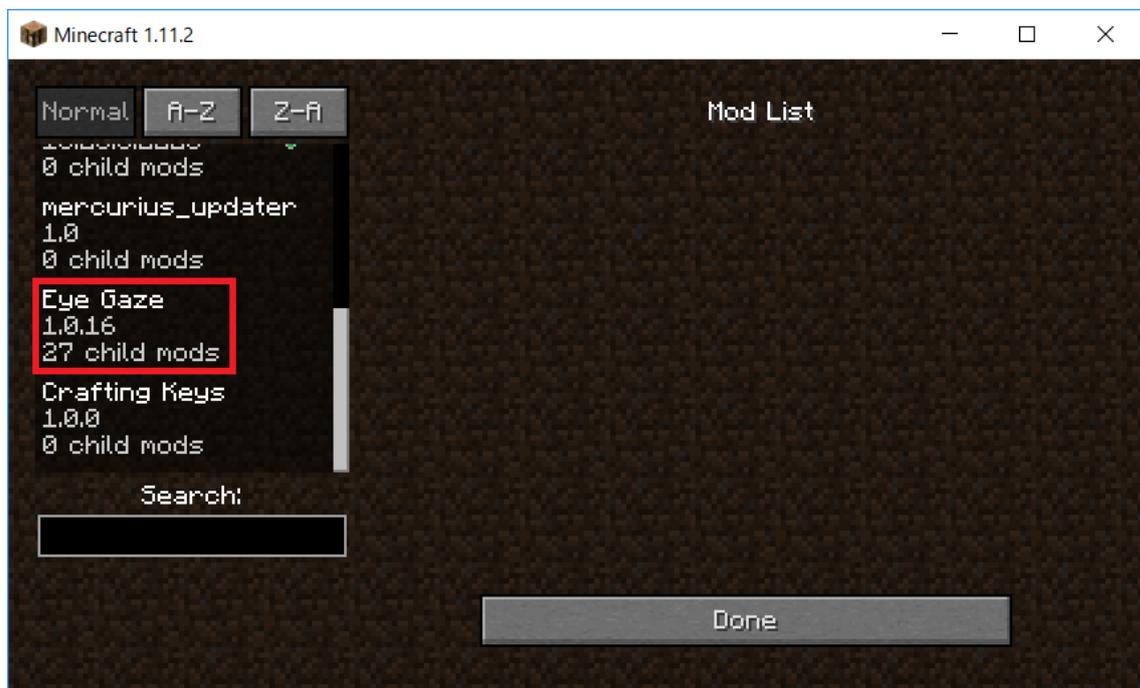
なんかいっぱい読み込みます。



メニュー画面で左下にこの表示があれば成功。



一番大事な Eye Gaze もちゃんと入りました。



ここまでが導入になります。

では、次に Eye Mine の設定をしていきましょう

3. Eye Mine の設定

まず Eye Mine を開いてみましょう。
まん丸おめめのアイコンが特徴です



Eye Mine のトップメニューはこんな感じになってます。
詳しい解説は後ほど



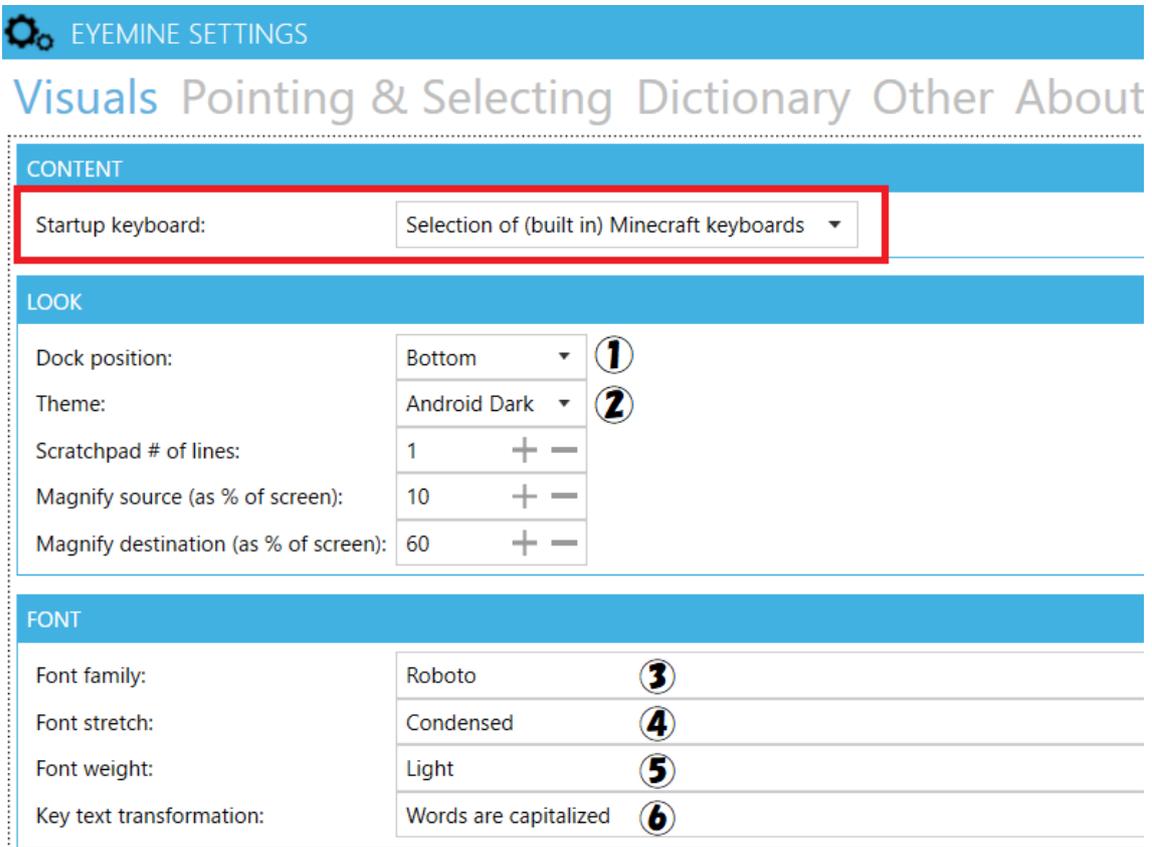
メニューの上で右クリックをします。



一番上の「Setting」をクリックします

この様な設定画面が出てきます。

これは操作パネルのデザイン設定になります。では、解説していきましょう。



1. ^{コンセント} CONTENT

画像の赤枠内と同じになっていれば OK。特に変える必要はないかも

2. ^{ルック} LOOK

①操作パネルの表示場所を変える

- ^{トップ} **Top** 操作パネルを画面の上側に表示
- ^{ボトム} **Bottom** 操作パネルを画面の下側に表示
- ^{ライト} **Right** 操作パネルを画面の右側に表示
- ^{レフト} **Left** (操作パネルを画面の左側に表示

②操作パネルの色を変える

- ^{アンドロイド ダーク} **Android Dark** 操作パネルを黒色にする
- ^{アンドロイド ライト} **Android Light** 操作パネルを白色にする

※ほかの 3 項目は効果が不明なので記述しません。

3. フォント FONT

③字体の変更

- ロボット **Robot** **Eye Mine** のメインフォントで汎用性が高い。
見た目はゴシック体に近い。
- ハリスシル **Charis SIL** ロボット **Robot**より線が細く汎用性はほぼない

④文字の縦の長さ

- ノーマル **Normal** 標準の長さ。これより短いはない
- コンデンスド **Condensed** 標準に比べ少し細長い。

⑤文字の太さ

- シン **Thin** 一番細くて少し見にくい、おすすめはしない
- ライト **Light** すっきりとした見た目になる。見やすさを求めるならこれ。
- レギュラー **Regular** 字形がはっきりする。見た目も **GOOD**。
- ミディアム **Medium** ここから文字が太い、文字がかなりはっきり見える。
- ボールド **Bold** 文字がはっきりしすぎて逆に見にくい。(洗剤ではない)
- ブラック **Black** 極太。けっこう主張が激しいので目が疲れる。

⑥文章

- オール イン アッパー ケース **All in upper case** 全ての文字を大文字にする
- オール イン ロワー ケース **All in lower case** 全ての文字を小文字にする
- ワード アー キャピタライズド **Words are capitalized** 頭文字は大文字で後は小文字。一般的な文章

見た目を自分好みにカスタマイズできるので自分に合った **Eye Mine** にしてみよう
次は入力設定について解説します。

これが、入力設定の画面です。

現在分かっているところは少ないですが解説していきます。

分からない部分は今後、追記していきたいと思います。

 EYEMINE SETTINGS

Visuals Pointing & Selecting Dictionary Other About

POINTING

Source:	Tobii Eye Tracker 4C
Data stream processing amount:	Medium
Kalman Filter:	<input type="checkbox"/>
Time until point becomes irrelevant (ms):	150

SELECTION

Key selection source:	Fixations (dwell)
Key fixation time to lock-on (ms):	100
Resuming an incomplete key fixation requires a new lock on:	<input type="checkbox"/>
Incomplete key fixation time to live (ms):	750
Key fixation time to complete (ms):	1,250 ①
Point selection source:	Fixations (dwell)
Point fixation time to lock-on (ms):	250
Point fixation time to complete (ms):	1,250
Point lock-on radius (pixels):	40
Point fixation radius (pixels):	60
Selection progress indicator behaviour:	Fill Pie

1. ^{ポインティング} POINTING

^{ソース}

- Source ここでは、視線入力装置の機種設定をします。

ここを忘れるとゲーム中に Eye Mine が使えないので注意。

2. ^{セレクション} SELECTION

- ^{キー} ^{セレクション} ^{ソース} ^{フィクセーション} ^{デウئل} Key selection source Fixations (dwell) になっているのを確認。

①入力までの時間変更

- ^{キー} ^{フィクセーション} ^{タイム} ^{トゥ} ^{コンプリート} Key fixations time to complete(ms)

右にある数字を変更すると、Eye Mine の入力円の動きが早くなる。

1 0 0 0 m s = 1 秒なので 1,250ms では 1,25 秒ということになる。

ほかのソフトウェアでもよく使われるので覚えておこう。

4. Eye Mine の使い方

操作方法

文字やアイコンを見続けるとこの様な入力円が出ます。
これが完全な円になると操作が実行されます。



メニュー画面について

Eye Mine のメニュー画面を順に解説していきます。

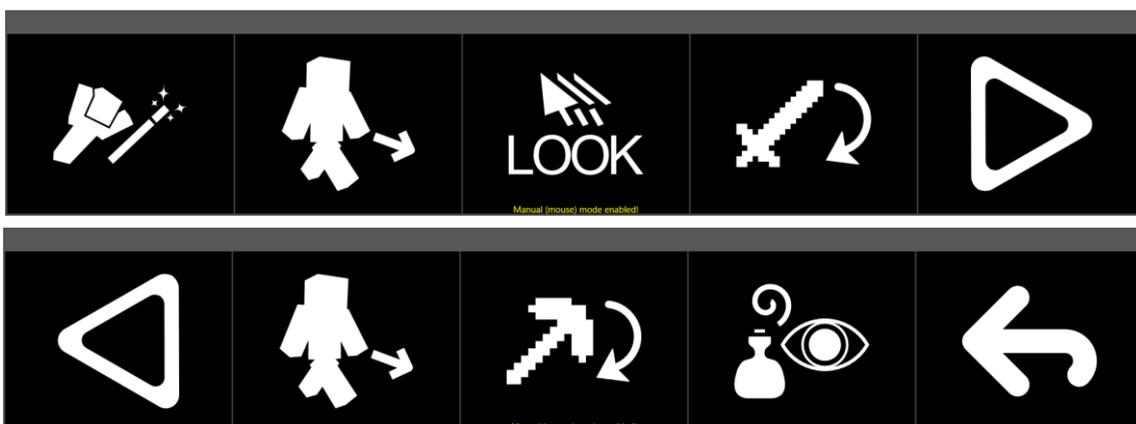


①操作パネル

イントロ

・Intro

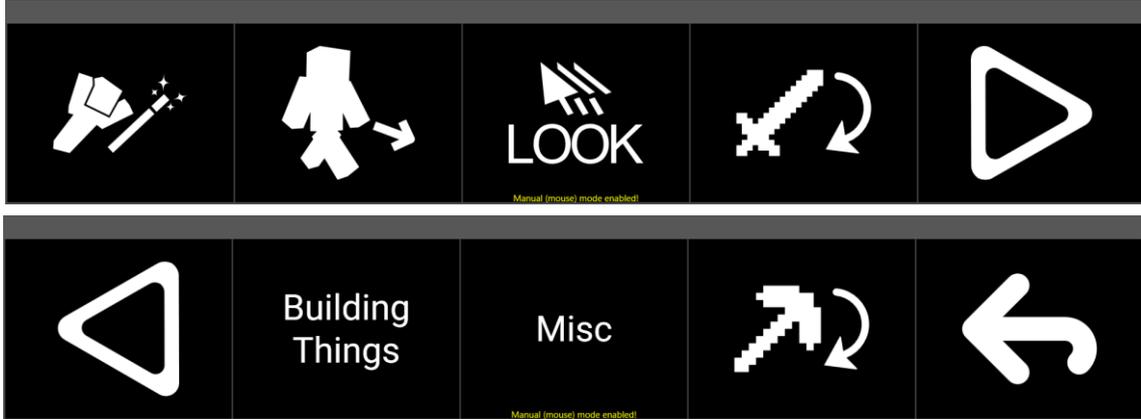
初心者用。必要最低限の操作アイコンしか用意されていない
最初はここから始めた方がよい。



イントロ

・ **Intro++** 初級者用。基本的には **Intro** と変わらないが少し変更されている。

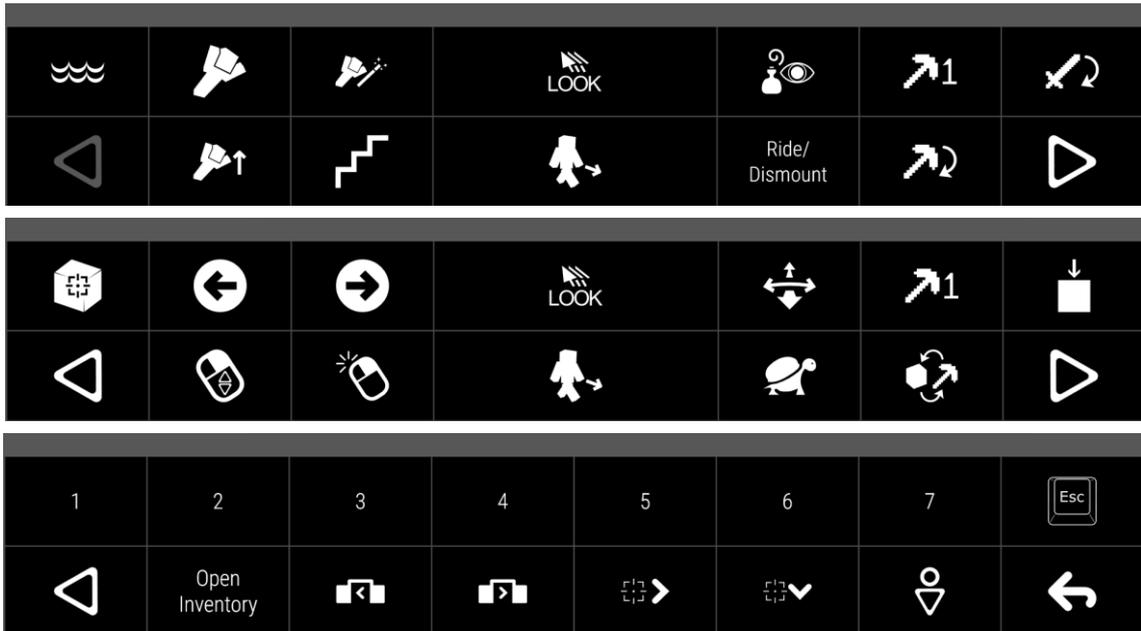
慣れてきたらこっちを使おう。飛ばして中・上級者用に行くのもあり。



インターミディエト

・ **Intermediate** 中級者用。大幅にアイコンが増え操作の幅が広がった。

アイコンの配列も 2 段になるなど大きな変更がされている。



- アドヴァンスド
 ・ **Advanced** 上級者用。さらにアイコンが増え3列になった。

Minecraft のほぼ全ての操作ができる。



②スリープ

左下にある曇のアイコンを見るとスリープ状態にできる。

スリープ解除するときはもう一度アイコンを見よう

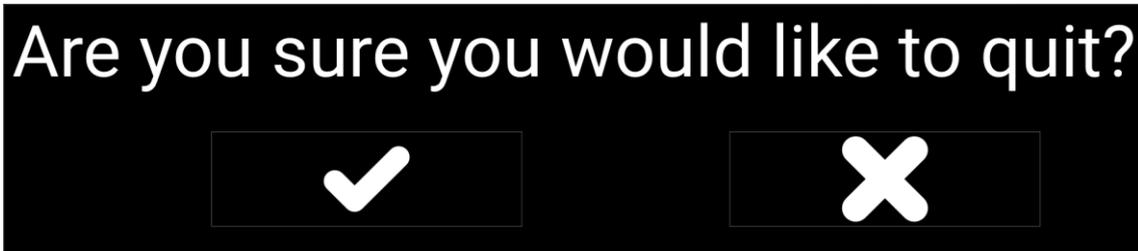
↓スリープ時の Eye Mine



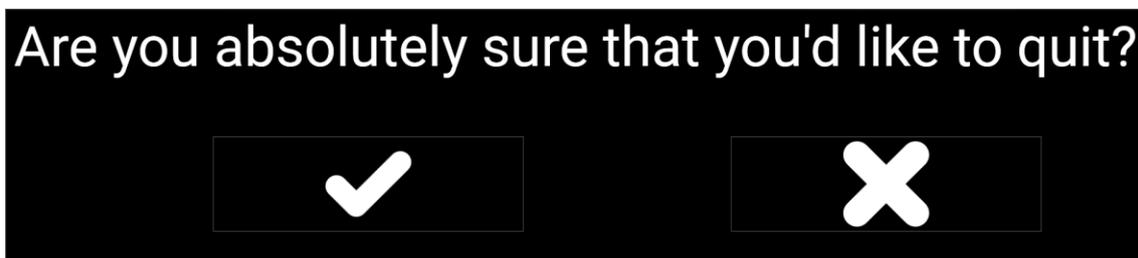
③シャットダウン

右下のアイコンでは Eye Mine のシャットダウンができます。

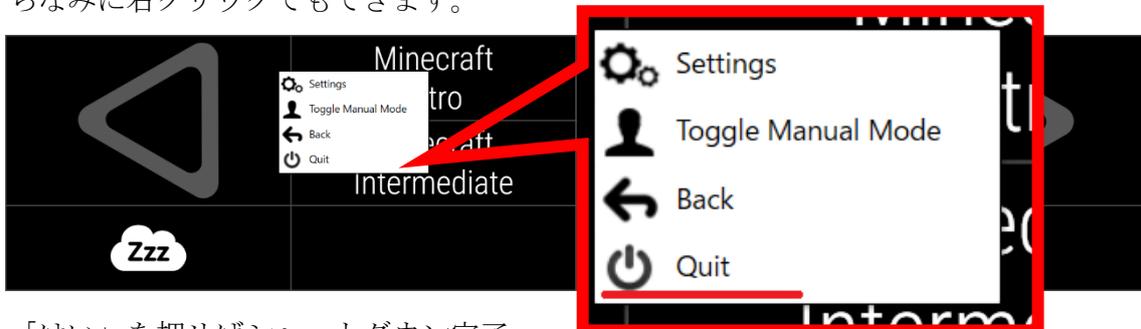
実際にやると、「Eye Mine をシャットダウンしますか？」と聞かれるので
チェックマークを選択します。



すると「本当に Eye Mine をシャットダウンしますか？」と念を押してきます。
もう一度、チェックマークを選択してシャットダウン完了です。



ちなみに右クリックでもできます。



「はい」を押せばシャットダウン完了。

